

## En kort guide för registereditorn

### Jag tar inget ansvar om du gör något fel.

Att göra fel ändringar i registret kan medföra att ditt operativsystem börjar att krångla eller sluta att fungera, då är den enda lösningen att göra en ominstallation av operativsystemet. Så tänk till en **extra** gång innan du gör några ändringar i registret.

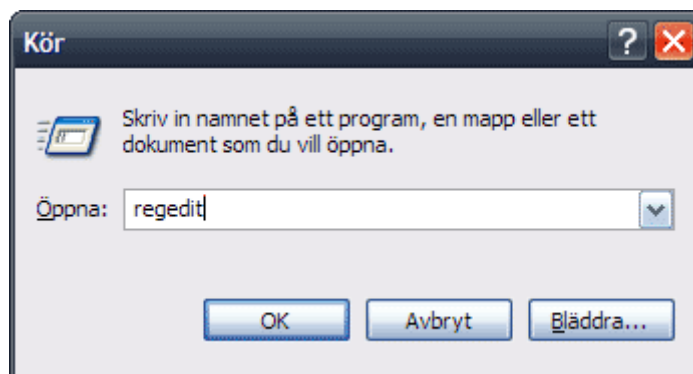
I denna guide så kommer jag att visa hur du arbetar i registret i Windows XP, guiden kommer att visa hur du förflyttar dig i registereditorn hur du exporterar och importerar registerfiler, hur du ändrar befintliga värden och nycklar, och till sist hur du lägger till nya nycklar och värden.

### Snabbmeny

- [Öppna registerditorn](#)
- [Förflytta dig i registret](#)
- [Exportera en registerfil](#)
- [Importerera en registerfil](#)
- [Redigera registerfiler](#)
- [Lägga till ett nytt värde](#)
- [Lägga till en ny nyckel](#)
- [Ta bort nycklar och värden](#)

### Öppna registereditorn

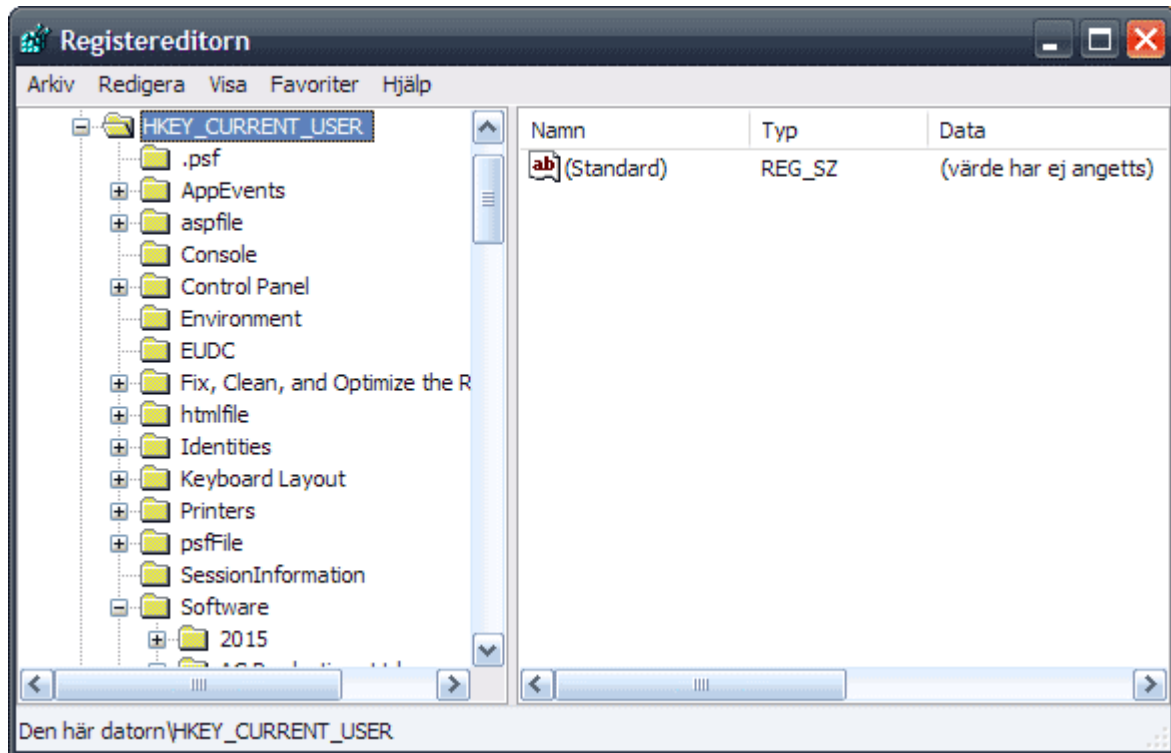
För att öppna registereditorn så är det bara att klicka på Start och sen väljer du Kör, när Kör är öppen så skriver du in regedit och klickar på OK.



## En kort guide för registereditorn

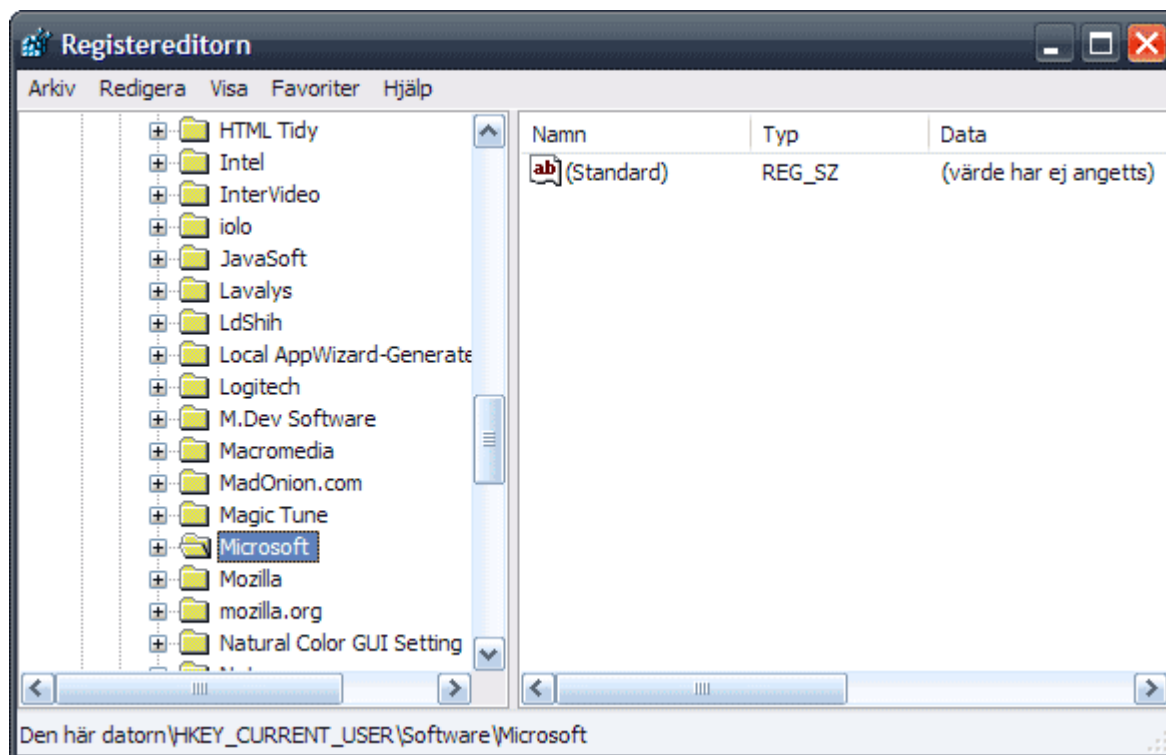
### Förflytta dig i registret

När registereditorn öppnas så kommer du att se fem huvudmappar som heter HKEY\_CLASSES\_ROOT, HKEY\_CURRENT\_USER, HKEY\_LOCAL\_MACHINE, HKEY\_USERS, och HKEY\_CURRENT\_CONFIG. I dessa mappar så finns det ett antal nycklar och i dessa nycklar finns det så kallade registerfilerna (också kallade värden). Klicka på + bredvid HKEY\_CURRENT\_USER för att expandera mappträdet.



## En kort guide för registereditorn

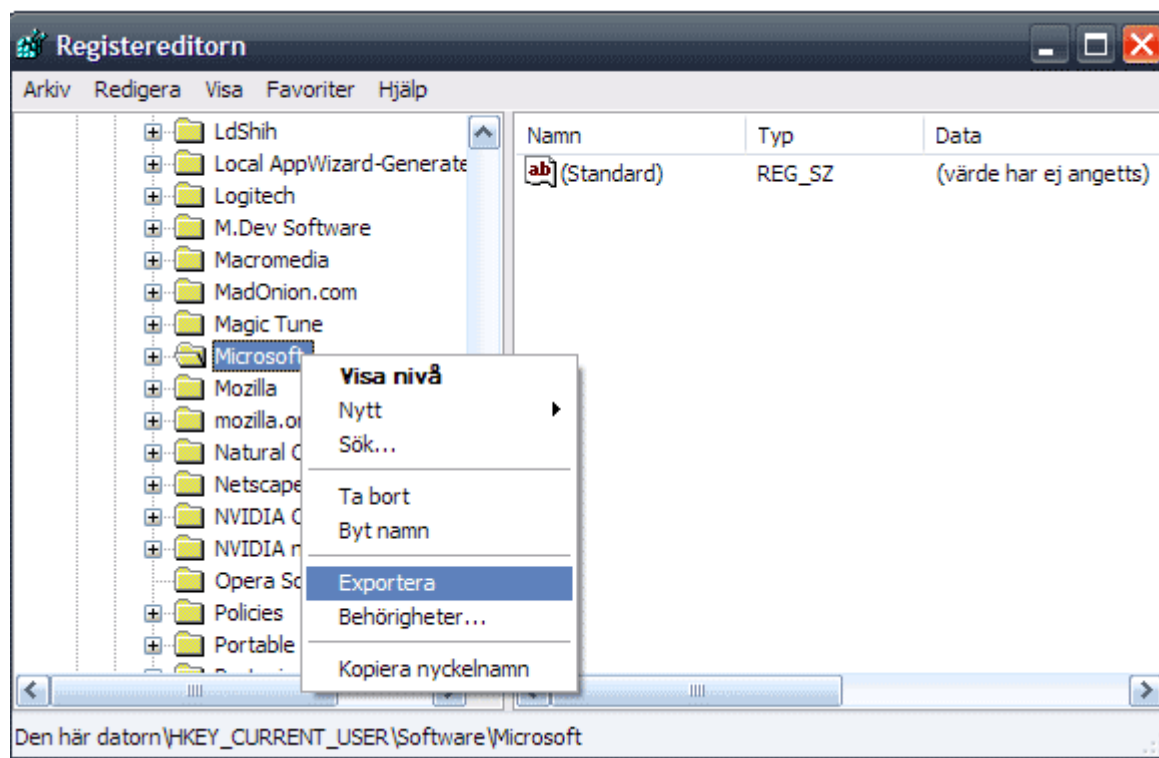
Om du skall förflytta dig till HKEY\_CURRENT\_USER\Software\Microsoft, så klicka på + brevid Software och sedan på + brevid Microsoft. Det är på detta sätt du förflyttar dig i registret.



## En kort guide för registereditorn

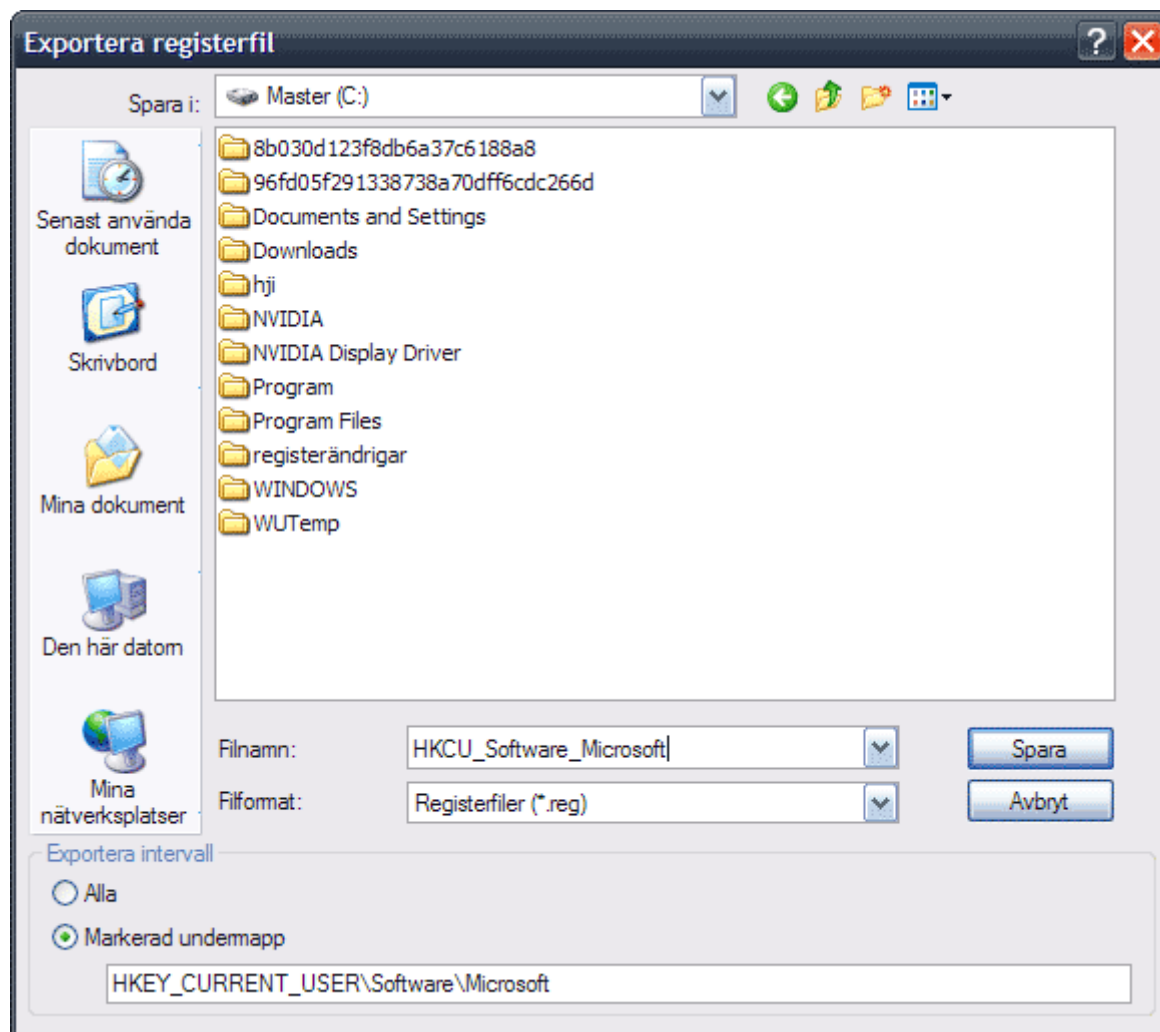
### Exportera en registerfil

Du bör **alltid** exportera registerfilen som du skall modifiera innan du gör några ändringar, detta gör att du kan återställa original filen på ett enkelt sätt om något skulle gå fel. Högerklicka på den nyckeln du vill exportera, välj sen *Exportera*.



## En kort guide för registereditorn

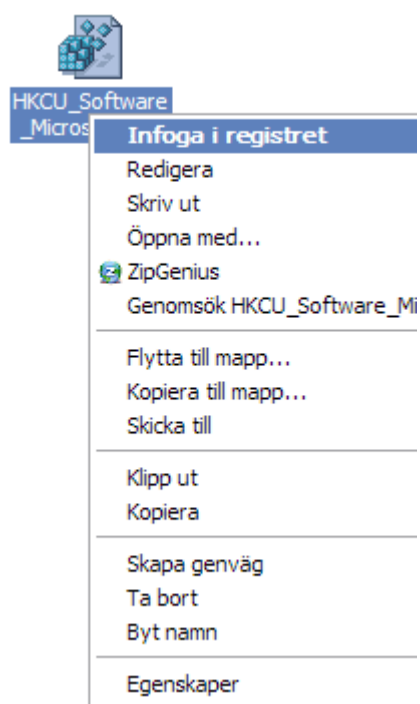
I detta exemplet använder jag HKCU\_Software\_Microsoft. (HKCU betyder: HKEY\_CURRENT\_USER)



## En kort guide för registereditorn

### Importerera en registerfil

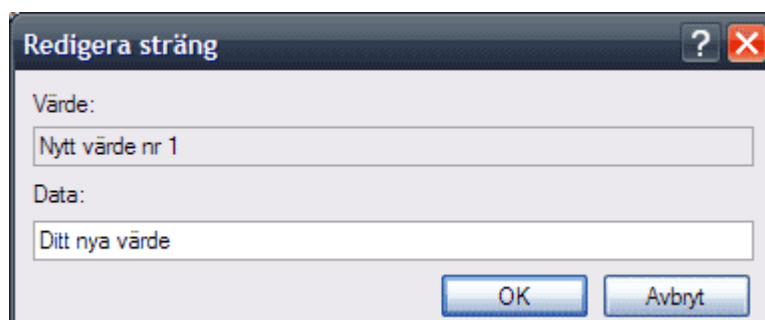
Nu när du har exporterat en registerfil, så kanske du vill veta hur du importerar registerfilen igen. Detta är väldigt enkelt, det enda du behöver göra är att dubbelklicka på registerfilen. Om detta inte skulle fungera så högerklicka på registerfilen och välj *Infoga i registret*.



### Redigera registerfiler

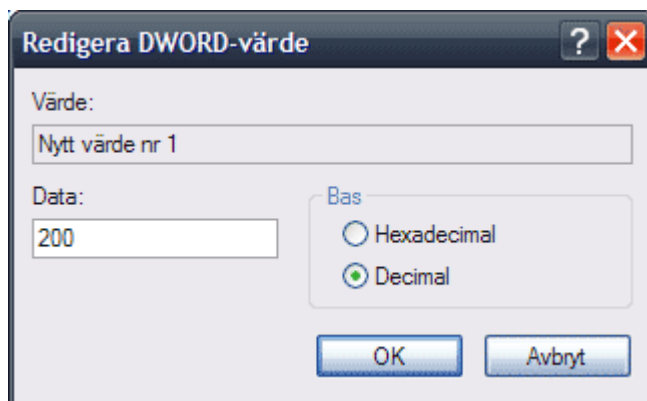
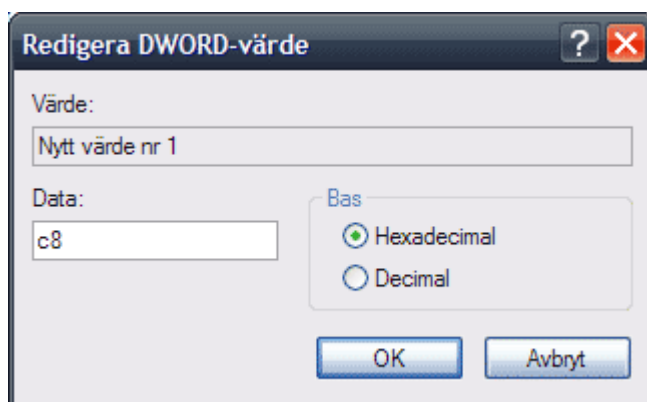
Nu när du vet hur du förflyttar dig i registereditorn, och hur du exporterar och importerar registerfiler då är nästa logiska steg att lära sig att redigera befintliga registerfiler. Det är tre olika värden du kommer att jobba med: STRÄNGVÄRDE, DWORD-VÄRDE, och BINÄRVÄRDE. Det finns andra värden men dom är väldigt ovanliga, så dom kommer jag inte ta upp här.

För att redigera ett STRÄNGVÄRDE, så är det bara att dubbelklicka på värdet och sedan är det bara att skriva in det nya värdet i fältet *Data*.



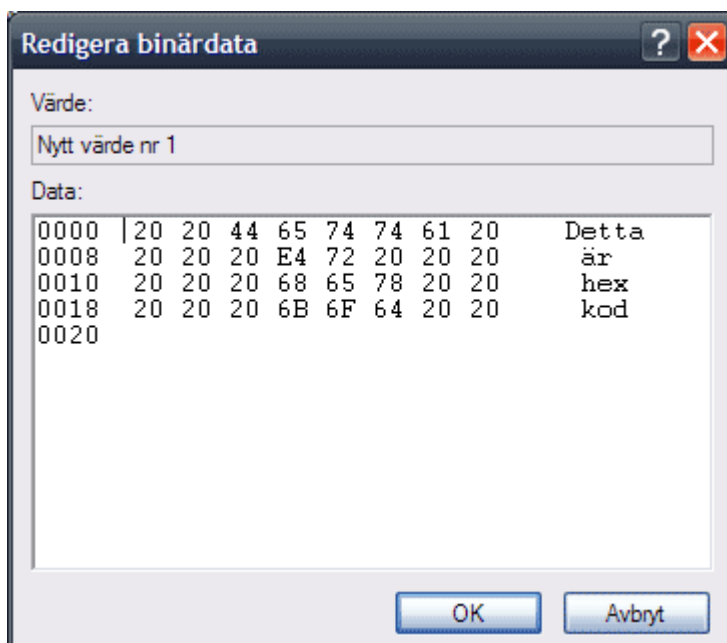
## En kort guide för registereditorn

För att redigera befintliga DWORD-värden så har du två olika möjligheter, hexadecimal och decimal. Var helt säker på vilket värde du skall använda, 200 hexadecimaler är 256 decimaler, c8 är hexadecimaler för 200 decimaler, till exempel.



Att ändra binärdata är lite mer komplicerat på grund av att det är skrivet som hexkod. Hexkod är skrivet i kolumner av två siffror som har formatet 00 01 02 - 0F - FF och varje sträng har olika data associerat till sig. Titta på bilden här under så ser du att på den första raden i fältet *Data* så står det "Detta", när man skriver det i hexkod så blir det:

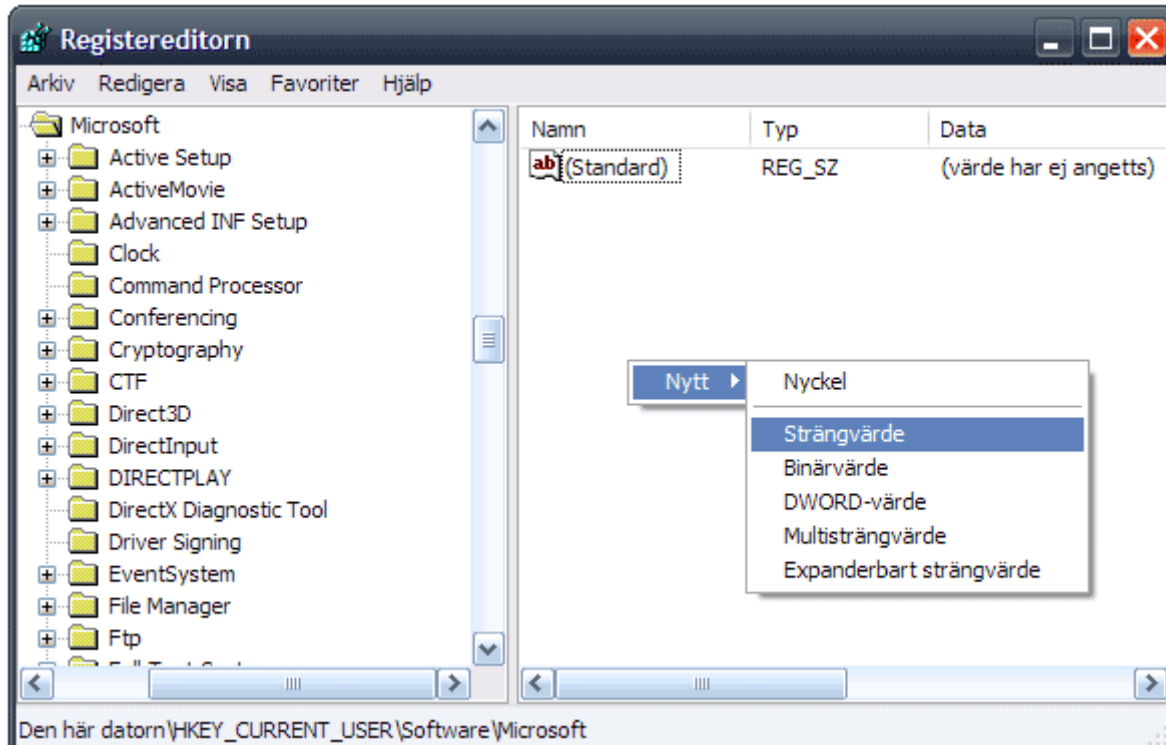
20 = mellanslag, 44 = D, 65 = e, 74 = t och 61 = a. Det är inte så svårt när man förstår hur hexkod är uppbyggt. Det är ganska vanligt att du kommer att få ändra binärdata från 00 till 01 eller 01 till 00.



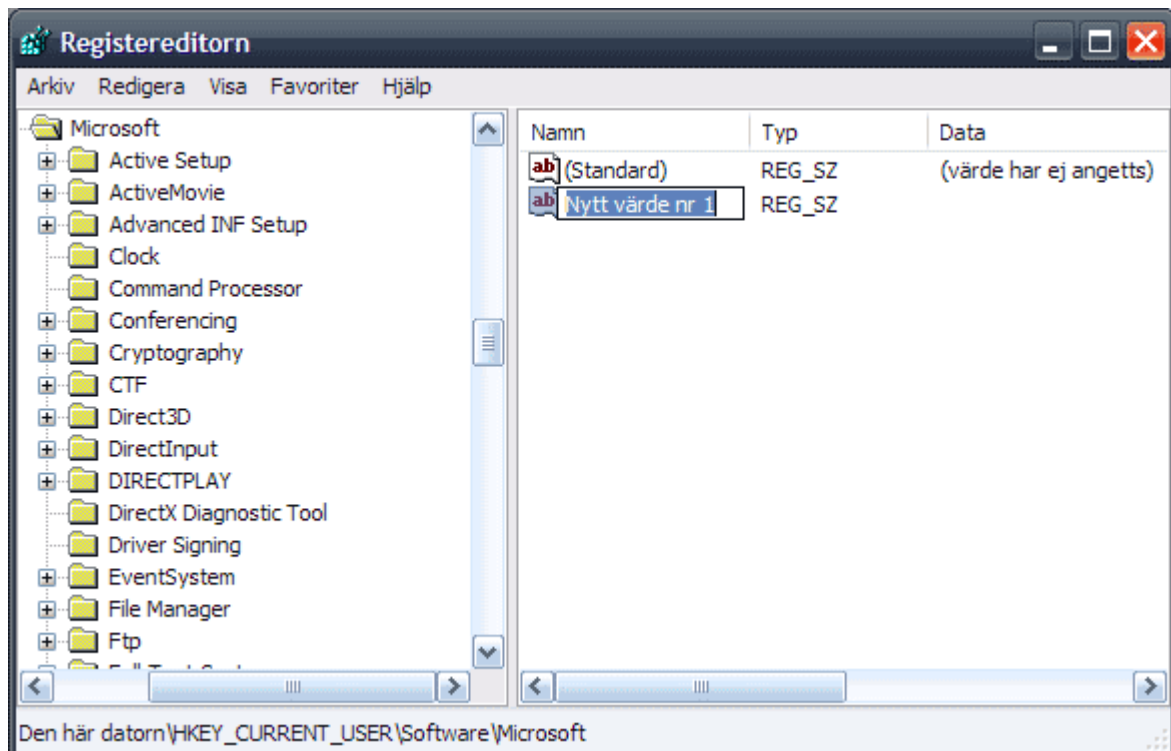
## En kort guide för registereditorn

### Lägga till ett nytt värde

Att lägga till ett nytt värde är inte speciellt svårt det är bara att högerklicka i det vänstra fönstret i registereditorn och välja **Nytt** > STRÄNGVÄRDE (eller det värde du vill lägga till)



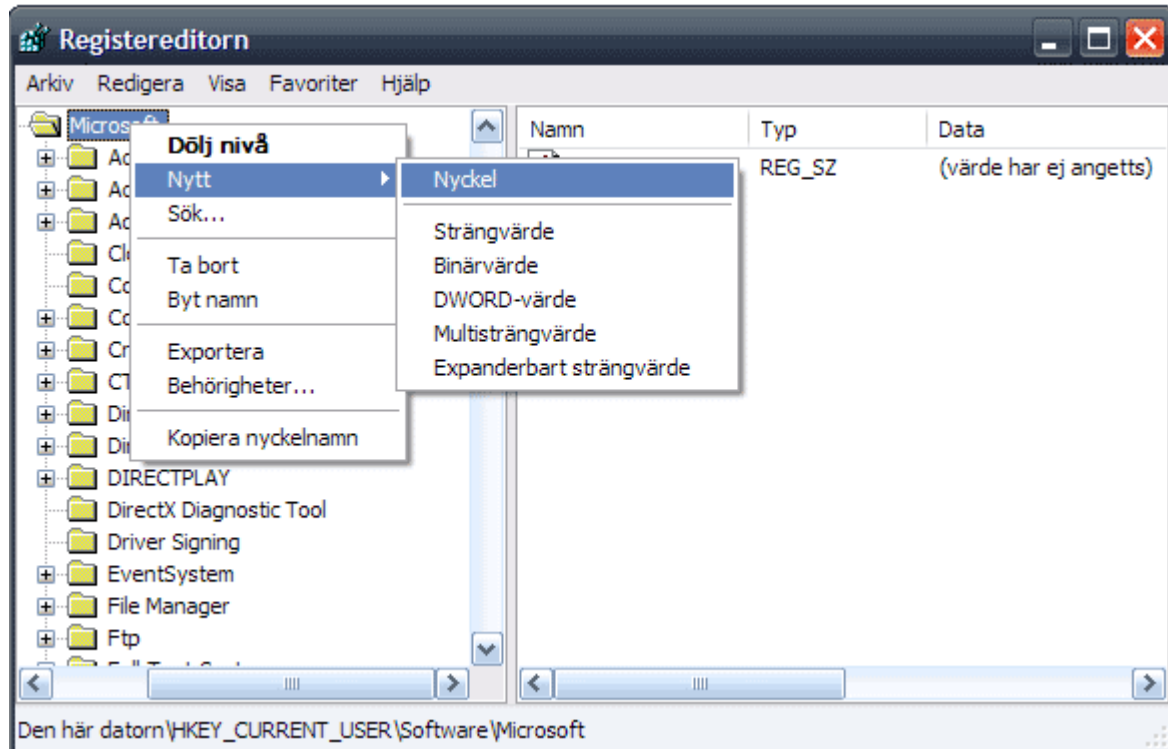
När du har lagt till ett nytt värde så måste du ge värdet ett nytt namn, sen är det bara att redigera värdet som i kapitlet [Redigera registerfiler](#).



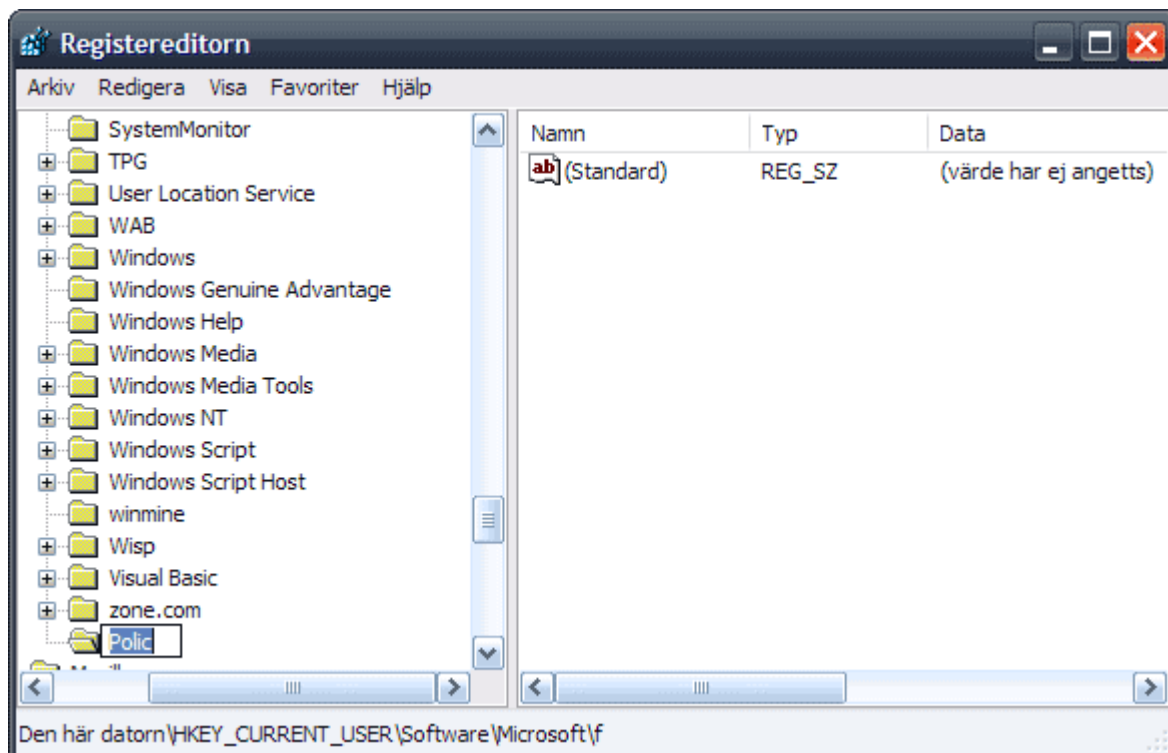
## En kort guide för registereditorn

### Lägga till en ny nyckel

Om du skall lägga till en ny nyckel under HKEY\_CURRENT\_USER\Software\Microsoft, så högerklickar du på mappen HKEY\_CURRENT\_USER\Software\Microsoft och väljer *Nytt > Nyckel*.



När du har skapat den nya nyckeln så måste du ge den ett nytt namn.



## En kort guide för registereditorn

### Ta bort nycklar och värden

Det första du måste var medveten om är att det **inte** finns någon papperskorg i registret, så när du har tagit bort en nyckel eller ett värde så är det borta för alltid. Så var försiktig så att du **inte** tar bort något av misstag. Att ta bort en nyckel eller ett värde är inte så svårt, det är bara att högerklicka på den nyckel eller det värde du vill ta bort, och välj *Ta bort*. Tänk på att om du tar bort en nyckel som har undernycklar då tas dessa bort också.

